Глава 33  
  
  
  
Рыцарь в доспехах видел!  
  
На востоке — раритетная кусокэ, которую я тут же покупаю на интернет-аукционе. На западе — слухи о редчайшей кусокэ, ради которой я в одиночку отправляюсь на поезде в магазин. В конце концов, от множества других игроков в кусокэ я удостоился грязного титула «Охотник за кусокэ». Но даже мне еще не доводилось сталкиваться с тем, чтобы NPC смотрели на меня не дважды, а целых четыре раза.  
  
「Следующий… человек? Эм, почему полуголый? Эт-тот шрам! И на ноге тоже!?」  
  
Ну вот, стражник у ворот перечислил все мои странности разом… Если бы проводился внутриигровой опрос популярности NPC, я бы проголосовал за тебя, детка, твоя реакция просто умора. Я смеялся до слез, когда видел персонажа с багом, из-за которого его голова вращалась по горизонтали при ходьбе, но этот парень доставил мне в разы более здоровый смех.  
Стражник ломал голову, что делать со мной, явно излучающим ауру подозрительности, но тут Эмуль, стремясь избежать ярлыка «женщины, связавшейся с простым извращенцем», включила свой язык на полную катушку.  
  
「Н-нет, подождите, стражник-сан, у него такая… уххх! Такая тяжелая судьба, сударь…!」  
  
Я, честно говоря, обалдел. Не только от того, что NPC обладает ИИ, способным «сочинять ложь» не хуже человека, но и от того, как благодаря красноречию Эмуль персонаж Санраку превратился в  
「Святого воина, ведомого богиней судьбы, который переродился из прошлой жизни, чтобы сразиться с Ночным Лукаорном, бросил ему вызов, но потерпел поражение и был отмечен проклятием, и теперь, ведомый судьбой, продолжает паломничество, чтобы снять проклятие»  
— какого-то перегруженного настройками персонажа, готового вот-вот лопнуть.  
  
「Меня тут прямо поддержали по полной…」  
  
「Такова сила этого проклятия, сударь. Санраку-сану стоит гордиться этим!」  
  
Неужели это так?.. Ну, испытывать неловкость от уважительных или испуганных взглядов NPC не так уж и плохо. Интересно, что будет, если я покажу это другим игрокам? В лучшем случае спросят: «Где вы сделали такую татуировку для аватара!?».  
  
「Ладно, раз уж без проблем пускают в город, то нормально. Пошли, Эмуль.」  
  
「Есть, сударь!」  
  
Это было похоже на то, как если бы сверхмощная атака с пробитием брони ударила прямо в голову.  
Нет, это уже не описать внутриигровыми явлениями. Удар был такой силы, словно таран врезался прямо в макушку. Псайгер-0, которая одним ударом разрубила Грязекопа и мчалась со всех ног к Садреме, теперь, используя все свое мастерство скрытности (хоть это и не ее сильная сторона), наблюдала за этой сценой из-за скалы.  
  
(Т-та, та девочка… кто она?)  
  
Игрок по имени Санраку, без доспехов на торсе и ногах, в маске пристального взгляда птицы — это почти наверняка он.  
Было бы крайне неприятно, если бы в то же самое время появился другой игрок с таким же ником, но, по крайней мере, «непредсказуемый игрок Санраку» — это, скорее всего, именно он.  
Однако, насколько она слышала, Хидзутоме Ракуро (Санраку) не был тем, кто играет с кем-то вместе.  
Неужели ее информатор (Ивамаки Мана) скрыла эту информацию? Рука, бессознательно тянувшаяся к мечу, сжалась в кулак.  
  
(Нет… успокойся, спокойно… Сестра тоже говорила, что в незнакомой ситуации важно хладнокровное наблюдение…)  
  
Там, куда был устремлен ее взгляд, стоял он — игрок, который, вопреки первоначальным планам Псайгер-0 взять его под опеку и всему научить, как новичка, пронесся вперед с неудержимой скоростью. Рядом с ним стояла девочка в монокле и в незнакомой Псайгер-0 экипировке, даже ей, повидавшей многое в этой игре. Псайгер-0 предположила, что это, возможно, игрок из тех, кто играет ради внешнего вида, а не ради силы, но собрать такой стильный комплект на начальных этапах игры, между стартом и Садремой, крайне сложно. К тому же, в поведении весело скачущей девочки было что-то странное.  
  
(Кажется, говорили, что он вместе с говорящим Ворпал Кроликом… Но это же человек, верно? Тот…)  
  
Монстры, способные принимать человеческий облик, ей были знакомы, но они были более очевидными(…). Наблюдая некоторое время за девочкой, которая что-то говорила стражнику-NPC, Псайгер-0 наконец поняла, в чем дело.  
  
(Понятно… У нее не отображается имя игрока.)  
  
Значит, эта девочка — NPC… Псайгер-0 с облегчением вздохнула, поняв, что главное препятствие для ее плана «подойти к нему как старший товарищ по игре» оказалось ее же собственной поспешностью.  
Остальные проблемы не только не решились, но и стали еще загадочнее, но для Псайгер-0, движимой на восемьдесят процентов личными мотивами, это были мелочи.  
  
(В Садрему… Нужно догнать… Ах!)  
  
К слову, в «Рубеже Шангри-Ла» NPC тоже могут появляться (поппиться). Например, как та очередь из NPC, выстроившаяся для входа в Садрему, которая только что добавилась прямо перед Псайгер-0.  
Кстати, если здесь толкнуть NPC или причинить им вред, в худшем случае по Садреме и двум соседним городам разошлют объявление о розыске игрока, и за ним начнут охотиться стражники-NPC, охотники за головами, а иногда и игроки, жаждущие награды.  
Для Псайгер-0 любой моб в Садреме — не противник, но падение репутации у NPC может повлиять на многое, поэтому платиновый рыцарь мог лишь молча смотреть, как полуголый птицеголовый и беловолосая девочка, почему-то прикрывающая задницу, уходят за ворота.  
  
Кстати, среди NPC есть и те, кто уже превысил 100-й уровень.